

Añadir material

1. Desde el banco de fichas BBDD



Desde el banco de criterios, puedes añadir materiales con sus respectivos controles ya incorporados. Para realizar esta operación, accede al desplegable del **BBDD**, situado en el margen izquierdo de la aplicación. Selecciona a qué **tipo de control** corresponde, escoge la familia de materiales y finalmente, el material que desees.

Para incorporar este al plan de control, selecciona el icono y arrastra el material con el botón izquierdo del ratón hasta el desplegable **PEIS/UO/OA**.

2. Partiendo de cero

Para añadir un nuevo material, primero deberás tener una familia que lo contenga. Puedes añadir el material a una familia de materiales ya creada o, por el contrario, puedes crear una nueva.

Para crear una familia de materiales, haz click en el desplegable **PEIS/UO/OA** y a continuación, presiona el icono .

Por último, para añadir un material, selecciona la familia correspondiente y presiona el icono de nuevo.

A continuación, guarda los datos introducidos haciendo clic en el botón **Añadir**.

GCQ

Obra

Gestión

Utilidades

Listados

Recálculo

Jordi

4

Datos generales

Plan

Programa

Seguimiento

Cerrar fase

Reabrir fase

CONSTRUMAT

Recepción

Ejecución

Obra acabada

€%

PEIS

QF20 HORMIGONES

QF45 ACERO ESTRUCTURAL EN PERFILES ...

QF65 LÁMINAS Y MEMBRANAS

QF05 TIERRAS Y ÁRIDOS

QF75 PIEZAS DE PAVIMENTO

QF22 YESOS

QF70 PINTURAS

QF58 MATERIALES PARA TECHOS I ELEME...

DATOS

DOCUMENTOS

IMÁGENES

BBDD

Recepción > QF20 HORMIGONES > Añadir material

Añadir material a QF20 HORMIGONES

Nombre *

Unidad *

Añadir material

From:

<http://wiki.itec.cat/> - Wiki

Permanent link:

http://wiki.itec.cat/doku.php?id=tcqi:tcqi_modulos:tcqi_gcq:progcc:anadir_material

Last update:

2019/07/23 12:04

